

Integracija mobilnih aplikacija sa Facebookom

Krešimir Mišura
Branimir Conjar

Registracija aplikacije



- napraviti Facebook Developer Profile
- kreirati aplikaciju koristeći developer profile
- napraviti release key hash i dodati u app settings
 - koristi se za autentifikaciju mobilne aplikacije prilikom komunikacije sa Facebook aplikacijom

Login

80% od 100 aplikacija sa najvećom zaradom koristi Facebook login

–Info: Facebook F8 2015

Facebook Login



- SDK automatski bira između 2 načina logina
 - webview
 - native
- Omogućuje Single Sign On (SSO)
 - korisnici ne moraju pamti još jednu lozinku
 - potrebno ga je uključiti u postavkama aplikacije

Dopuštjenja (Permissions)



- javni profil (public profile)
- dopuštjenja za čitanje (read permissions)
- dopuštjenja za pisanje (write permissions)
- korisnik može odbiti pojedina dopuštjenja

Graph API



- temelji se na HTTP-u, ali za Android je bolje koristiti Facebook SDK
- vrhovi (nodes)
- rubovi (edges)
- polja (fields)

```
POST graph.facebook.com  
/me/feed?  
message="Hello, World."&  
access_token={moj-token}
```

Graph API explorer



Developers

My Apps

Products

Docs

Tools & Support

News

Search in docs



Graph API Explorer

Application: [?]

Graph API Explorer

Locale: [?]

English (US)

API Version: [?]

v2.3

Access Token:

CAACEdEose0cBAEbra8t54IUjTaVGUnVbdZBpUqQ33b1VKWnjJ74HZAsGexG44VInko4TNS5KZBduvoJRTIdZC45t

Debug

Get Token

Graph API

FQL Query

GET

- /v2.3/348484985351062/photos?fields=id,created_time,from,height,width,icon,link

Debug Enabled

Submit

Learn more about the Graph API syntax.

Edge: 348484985351062/photos

- id
- created_time
- from
- height
- width
- icon
- link

Search for a field

```

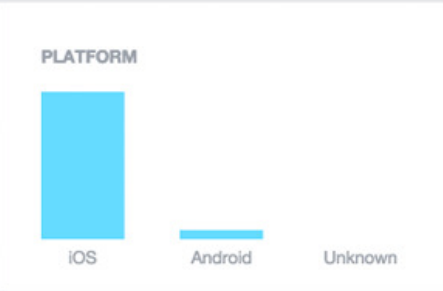
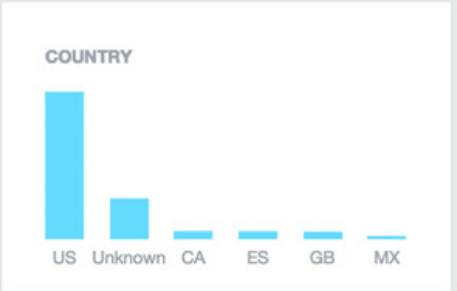
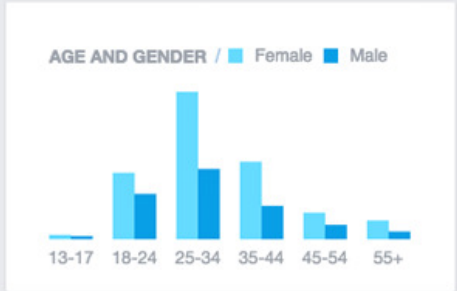
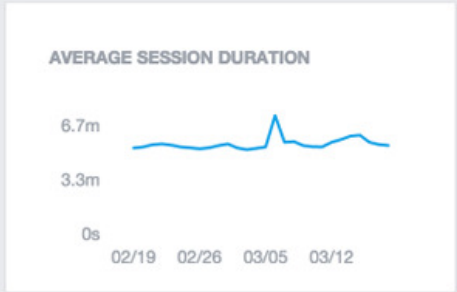
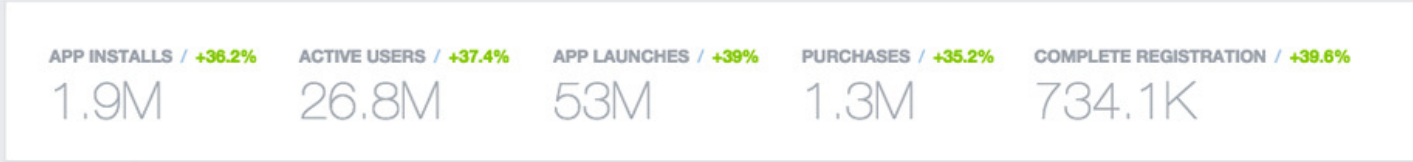
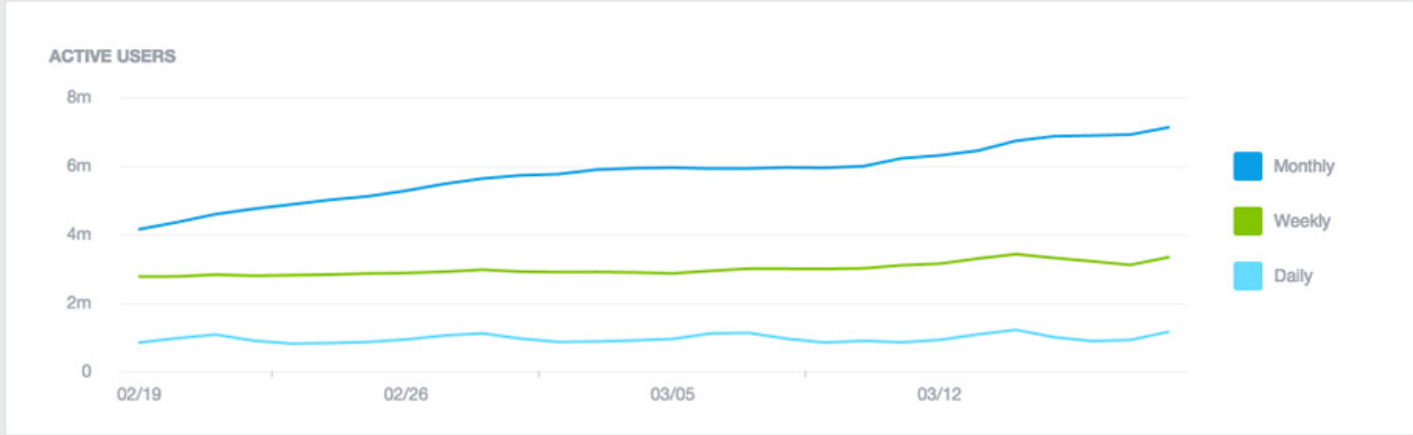
{
  "data": [
    {
      "id": "348487428684151",
      "created_time": "2015-04-02T15:14:42+0000",
      "from": {
        "id": "100005686899432",
        "name": "Petar Nepar"
      },
      "height": 720,
      "width": 405,
      "icon": "https://fbstatic-a.akamaihd.net/rsrc.php/v2/yz/r/StEh3RhPvjk.gif",
      "link": "https://www.facebook.com/photo.php?fbid=348487428684151&set=a.348484985351062.1073741843.100005686899432&type=1"
    },
    {
      "id": "348485035351057",
      "created_time": "2015-04-02T15:06:00+0000",
      "from": {
        "id": "100005686899432",
        "name": "Petar Nepar"
      },
      "height": 540,
      "width": 720,
      "icon": "https://fbstatic-a.akamaihd.net/rsrc.php/v2/yz/r/StEh3RhPvjk.gif",
      "link": "https://www.facebook.com/photo.php?fbid=348485035351057&set=a.348484985351062.1
  
```

App Events



- logiranje događaja u aplikaciji pomoću
- Facebook SDK-a
- 14 unaprijed definiranih događaja, ali moguće dodati i custom događaje
- kasnije je moguće pregledavati statistike okidanja pojedinih događaja (npr. demografske karakteristike korisnika)

```
@Override
protected void onResume() {
    super.onResume();
    AppEventsLogger.activateApp(this);
}
```

Promjene u v2.x



- /me/friends sada vraća samo prijatelje koji koriste aplikaciju
- basic_info -> public_profile
- korisnici mogu odbiti pojedina dopuštenja
- aplikacije moraju proći facebook review
- sve aplikacije su se morale prebaciti na novi API do 30.04.2015.

Hintovi



- napraviti posebnu facebook aplikaciju za razvoj i testiranje, a posebnu za produkciju
- koristiti SDK
 - SDK se brine da osvježi tokene prije nego isteknu
 - batch queries, kratkoročni tokeni u dugoročne...
- koristiti batch queries
- tražiti dopuštenja u kontekstu
- napraviti testne korisnike
- 3176 metoda (paziti na dex ograničenja)

Parse



- omogućava fleksibilnu arhitekturu bez potrebe za vlastitom poslužiteljskom aplikacijom
- baza podataka u oblaku, push notifikacije i analitika
- SDK za Android, iOS, PHP, JavaScript, .NET, OS X, Raspberry, Arduino Yun, REST api...
- besplatan za baze podataka do 20Gb, odnosno 2TB prijenosa podataka mjesečno uz 30 operacija po sekundi

Hvala na pažnji!